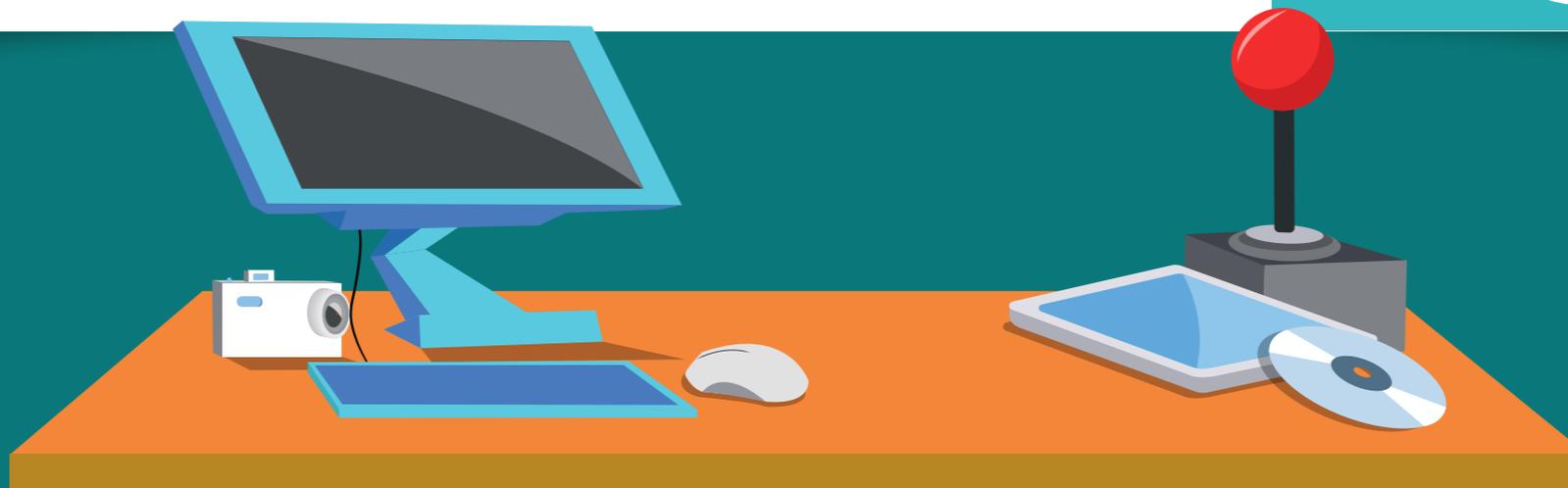




CIBERCOLEGIO U.C.N.<sup>®</sup>  
INSTITUCION EDUCATIVA

# Tecnología e Informática

- ➔ **Grado:** Cuarto
- ➔ **Guía:** 3
- ➔ **Lección:** 1 - Conociendo el computador





| Nombre del Curso              | Tecnología e informática                 |
|-------------------------------|------------------------------------------|
| <b>Experto temático:</b>      | Nora Cecilia Mesa Agudelo                |
| <b>Asesoría pedagógica:</b>   | Omar Fabián Ruiz Medina                  |
| <b>Diseñador mediacional:</b> | Nora Cecilia Mesa Agudelo                |
| <b>Desarrollo web:</b>        | Centro de Innovaciones Pedagógicas (CIP) |
| <b>Diseño gráfico:</b>        | Centro de Innovaciones Pedagógicas (CIP) |
| <b>Corrección de estilo:</b>  | Centro de Innovaciones Pedagógicas (CIP) |
| <b>Año:</b>                   | 2014                                     |
| <b>Versión:</b>               | 1                                        |

# Introducción y marcos referenciales

## Introducción

En esta guía podrás reafirmar los conocimientos que tienes sobre la importancia del computador, su estructura y la función de cada una de las partes que lo integran.

En esta guía aprenderás:

- » Por qué son tan importantes los computadores en la vida diaria y cómo están compuestas estas potentes máquinas.



### Estándares de competencia

- » Reconozco productos tecnológicos de mi entorno cotidiano y utilizarlos en forma segura y apropiada.
- » Reconozco productos tecnológicos que contribuyen a la solución de problemas de la vida cotidiana.
- » Exploro mi entorno cotidiano y diferenciar elementos naturales de artefactos elaborados con la intención de mejorar las condiciones de vida.



### Elementos de competencia

- » Identifica y utiliza artefactos que facilitan sus actividades y satisfacen sus necesidades cotidianas (deportes, entretenimiento, salud, estudio, alimentación, comunicación, desplazamiento, entre otros).
- » Indaga cómo están contruidos y cómo funcionan algunos artefactos de uso cotidiano.
- » Manifiesta interés por temas relacionados con la tecnología a través de preguntas e intercambio de ideas.

PDF

## Tema 1: ¿Qué es Tecnología?



### Tecnología

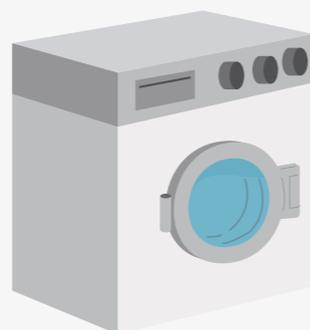
Está relacionada con la creación de bienes y servicios que le facilitan la vida al hombre y le permiten satisfacer sus necesidades esenciales y otros deseos par hacer su vida más cómoda y agradable. Los siguientes objetos son ejemplos de elementos tecnológicos:



Cama



Lavadora



Gorra



Balón



PDF

## Tema 2: ¿Qué es Informática?



### Informática

Es una ciencia que estudia el tratamiento automático de la información, el cual se hace mediante los computadores.  
Los siguientes objetos son ejemplos de herramientas informáticas.



#### Computador de escritorio



#### Portátil



#### Teléfono inteligente



#### Tableta



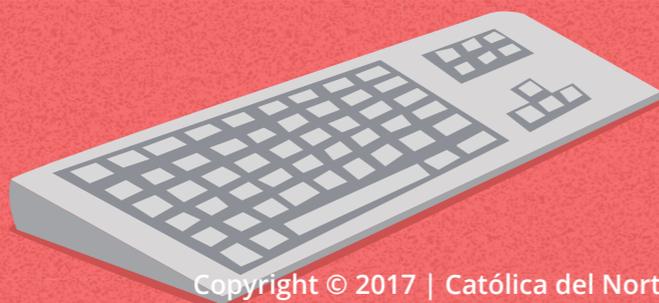
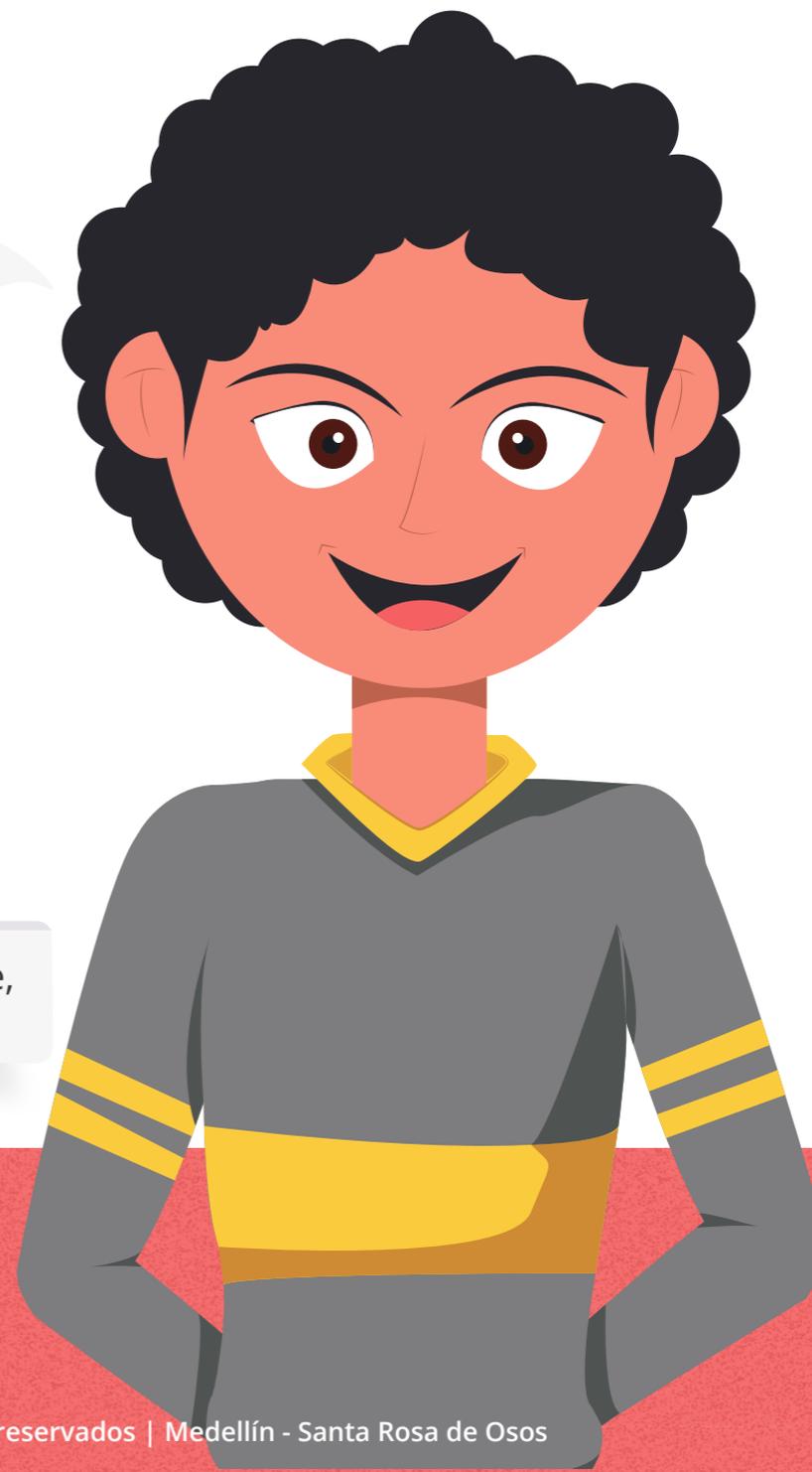
## Tema 3: Relación Tecnología e Informática

Como podemos ver, las herramientas informáticas como el computador, los celulares y las tabletas son inventos que ha creado el hombre para hacer su vida más cómoda y agradable.

*¿Crees que la informática hace parte de la tecnología?*

**Sí**

Las herramientas informáticas son inventos del hombre, por lo tanto hacen parte de la tecnología.



## Tema 4: El computador en la vida diaria

### *El computador en la vida diaria*

El computador es muy utilizado en la actualidad, casi en todas partes, y presenta múltiples beneficios. A continuación algunos ejemplos:

#### → Hogar



#### → Biblioteca



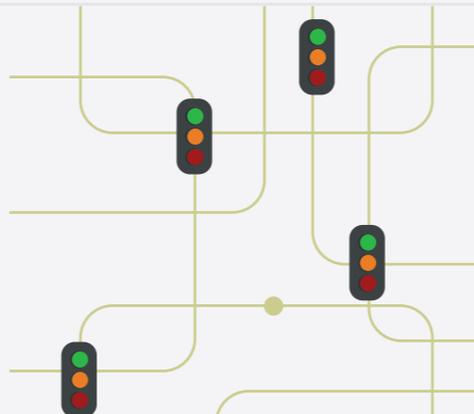
#### → Negocios



#### → Hospital



#### → Calles



#### → Banco



## Tema 5: Partes del computador

### *Partes del computador*

El computador está dividido en dos partes fundamentales, el hardware y el software. Veamos en qué consisten.



#### El Hardware

Corresponde a las partes físicas, todo lo que se puede tocar.

**Ejemplo:** la pantalla del computador.



#### El Software

Es la parte lógica del computador, es decir, los programas o aplicaciones con las que funciona.

**Ejemplo:** Microsoft Word.



PDF

## Tema 5: Partes del computador

El hardware del computador está compuesto por partes internas y partes externas.



### Hardware - Partes físicas externas

Son aquellas partes que están por fuera del computador. A continuación se presentan algunos ejemplos.

#### → Pantalla



#### → Mouse



#### → Teclado



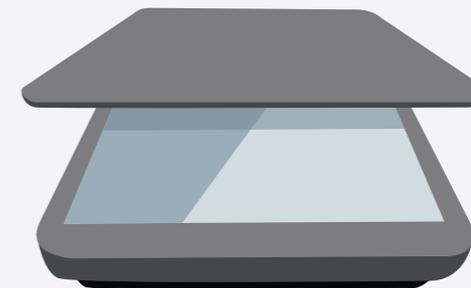
#### → Torre



#### → Impresora



#### → Escáner



## Tema 5: Partes del computador



### Hardware - Partes físicas internas

Son aquellas partes que están dentro de la torre.  
Las siguientes son las principales partes internas del computador.

#### → Memoria RAM



#### → Procesador



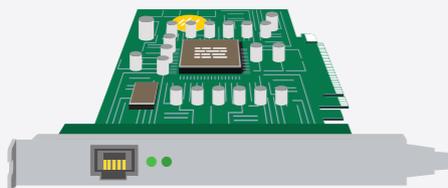
#### → Disco duro



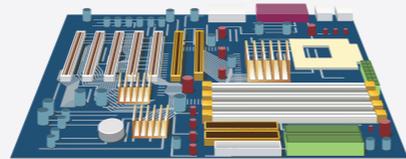
#### → Fuente de poder



#### → Tarjeta de red



#### → Tarjeta madre



#### → Tarjeta sonido



#### → Tarjeta video



PDF

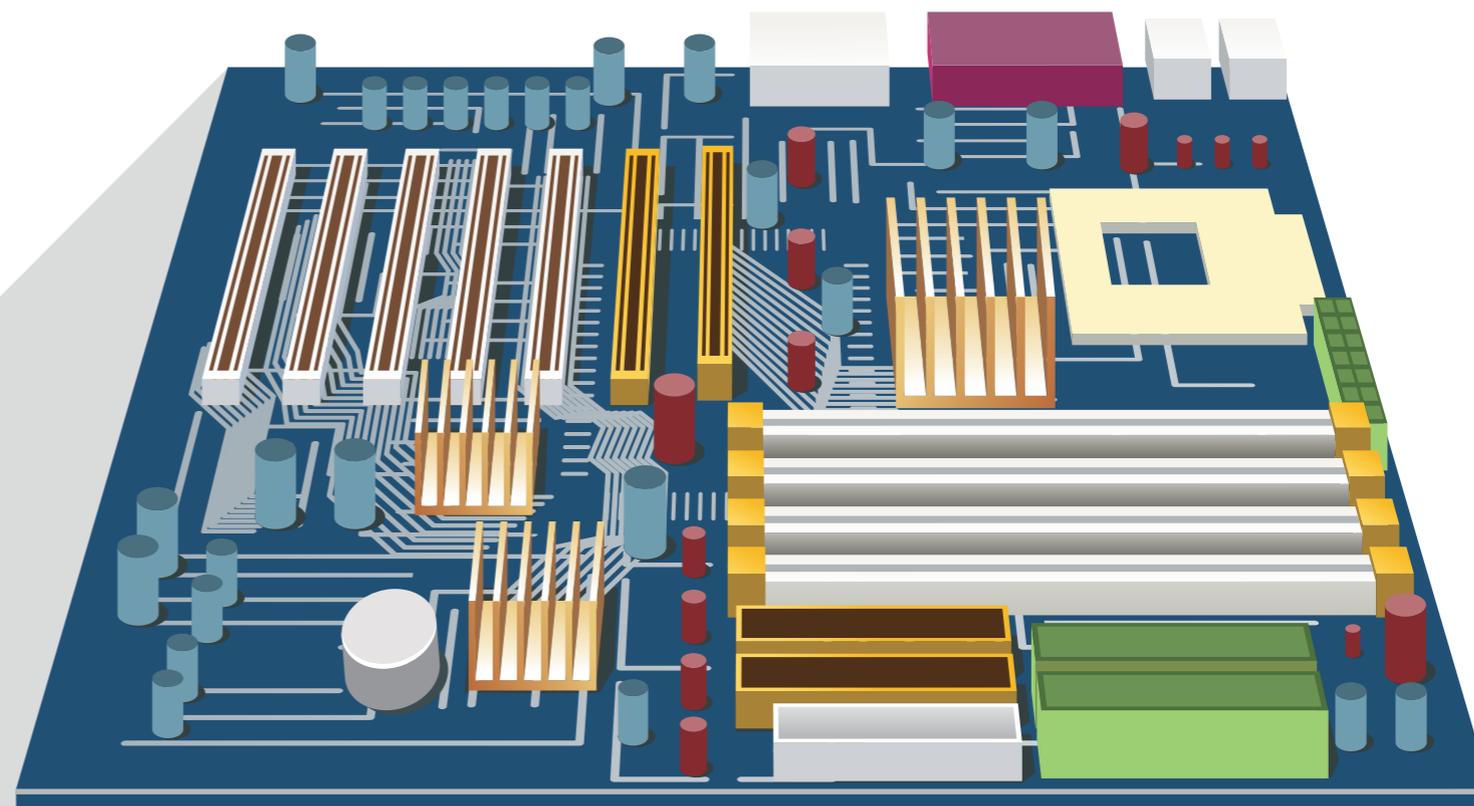
## Tema 5: Partes del computador



### Tarjeta madre

La tarjeta madre o tarjeta principal es llamada así porque en ella se conectan las demás tarjetas que hace parte del sistema de cómputo y se encuentra incrustado el cerebro del computador llamado procesador.

**Como puedes ver, tiene la apariencia de una gran ciudad.**



## Tema 6: Cuidados básicos con el Hardware



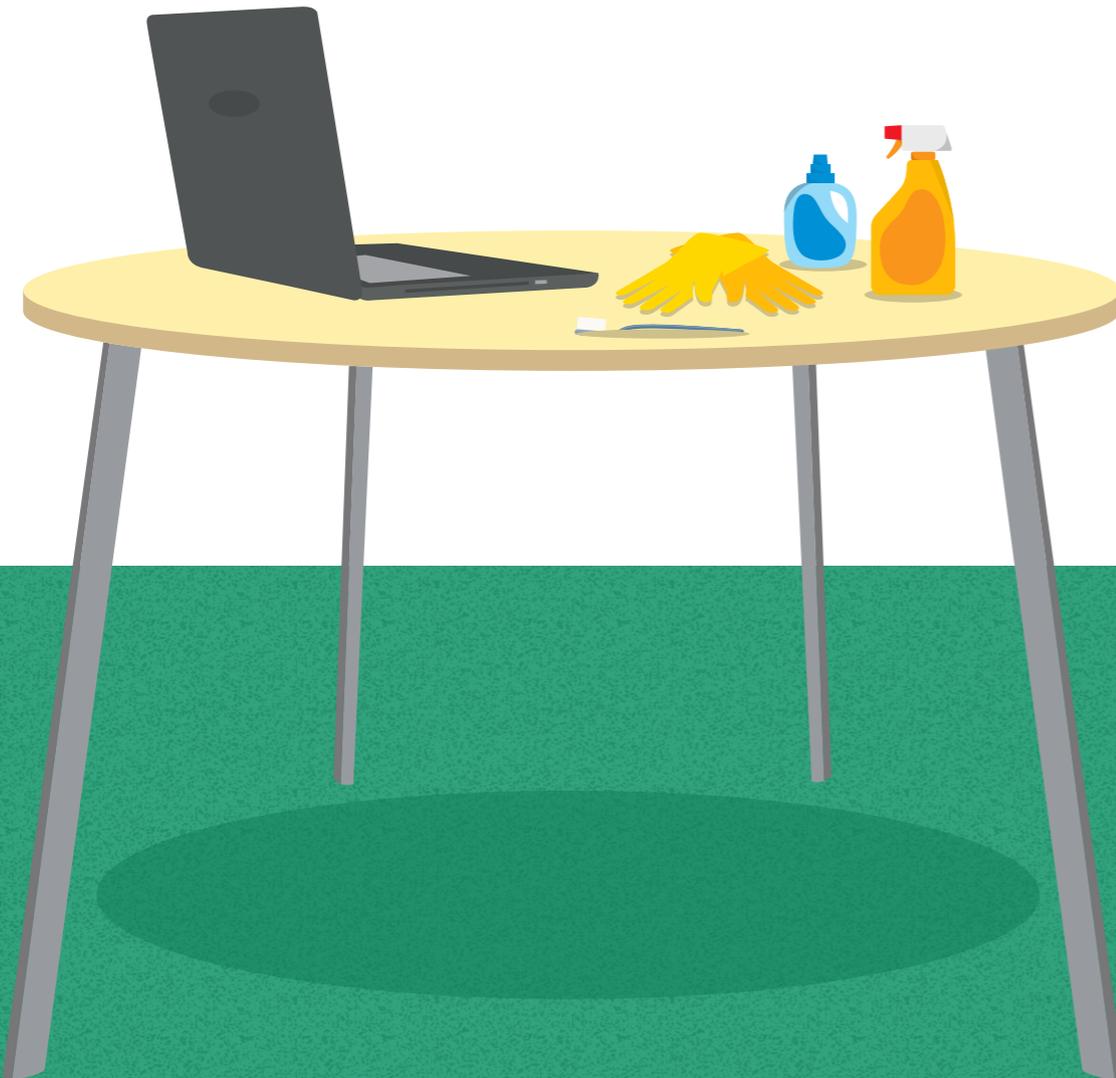
### Cuidados básicos con el Hardware

Es muy importante tener unos cuidados básicos con el computador tanto para su parte física (hardware) como para la parte lógica (software).



### Cuidados con el hardware

- 1 Protegerlo del polvo y de manera especial de la humedad.
- 2 No exponer el computador a la luz directa del sol.
- 3 Limpiarlo eventualmente cuando se encuentre apagado.
- 4 No cubrirlo con nada mientras esté encendido.
- 5 No forzar la unidad de CD/DVD cuando esté abierta.
- 6 No insertar objetos extraños dentro del computador.
- 7 Mantenga el computador conectado a una fuente de energía estable.
- 8 No ubicar cerca del computador aparatos que produzcan vibraciones.
- 9 No ingerir bebidas cerca del computador.





[www.cibercolegioucn.edu.co](http://www.cibercolegioucn.edu.co)